



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início Escola ▾ Estudar ▾ Ligação ao Exterior ▾ Investigação ▾ Internacional ▾ Viver ESTGViseu ▾ Pesquisar...

Agenda

« Março 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais



Ano Letivo	2019/20								
Unidade Curricular	Sistemas Embebidos								
Código	1487								
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department								
Área científica	Ciências Informáticas								
ECTS	5								
Ano curricular	3								
Semestre curricular	1º Semestre								
Regime de frequência	Obrigatório								
Docentes	Ricardo João Luís Marques Correia								
Frequência como disciplina isolada?	Sim								
Horas de contacto	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	
	19,5	-	39	-	-	-	-	-	
	T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;								
Tempo total de trabalho (horas)	132,5								

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no



▼ Objetivos / Competências

Compreender sistemas embebidos, suas características, classificação, arquitetura além de outros conceitos relacionados.
Compreender aplicações de sistemas embebidos e de que forma são utilizados. Aprender o processo de implementação e desenvolvimento de sistemas embebidos.
Trabalhar com hardware e software necessários para projetar e implementar sistemas embebidos (com por exemplo microcontroladores, sensores). Compreender o futuro dos sistemas embebidos juntamente com novas tecnologias, como a Internet of Things (IoT) e computação em nuvem. Aprender a projetar e desenvolver aplicações IoT integrando sistemas embebidos e de que forma se pode disponibilizar os dados obtidos pelos sistemas na nuvem.

► Conteúdos programáticos resumidos

► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▾

